

MATERIA: TECNOLOGÍAS

NIVEL: 1º ESO

DURACIÓN: 1h 15 min.

CONTENIDOS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- CONTENIDOS:

Concepto de tecnología:

Fases del proceso de resolución técnica de problemas o proceso tecnológico.

Identificación de las cuatro fases del proceso tecnológico en el desarrollo de algunos objetos de uso cotidiano.

Reconocimiento de la tecnología como un proceso constante de identificación de necesidades y búsqueda de soluciones.

Instrumentos y materiales básicos de dibujo técnico y diseño gráfico.

Trazado de rectas paralelas, perpendiculares y ángulos con la ayuda de la escuadra y el cartabón.

Formas de representación gráfica de objetos: boceto, croquis y proyección diédrica (planta, alzado y perfil).

Convenciones de representación gráfica. Normalización: acotación.

La acotación en el dibujo técnico: cotas y tipos de líneas.

Representación y exploración gráfica de ideas, usando correctamente los instrumentos y materiales básicos de dibujo técnico.

Manejo correcto de los instrumentos y materiales básicos de dibujo técnico.

Gusto por el orden y la limpieza en la elaboración y presentación de documentos técnicos.

Reconocimiento de la necesidad del buen uso y conservación de los instrumentos de dibujo, propios y del centro escolar.

Valoración de la importancia del lenguaje gráfico como medio de comunicación de ideas.

Materiales naturales y transformados: clasificación.

Maderas naturales y transformadas: aplicaciones más comunes.

Propiedades características de la madera.

Principales herramientas para el trabajo con madera.

Técnicas básicas del trabajo con madera.

Repercusiones medioambientales de la explotación de la madera.

Identificación de las herramientas más apropiadas para el trabajo con madera.

Elaboración de secuencias de operaciones básicas para el trabajo con madera.

Aplicación de las normas básicas de seguridad en el taller.

Concienciación sobre la amenaza que para nuestro entorno natural suponen los problemas de contaminación, así como la escasez de materias primas, que hacen necesaria la racionalización y adecuación al uso de los materiales que empleamos de manera habitual en nuestra vida diaria.

Valoración de la importancia de conocer los formatos, las utilidades de la madera y sus principales técnicas de trabajo.

Valoración de la utilidad de planificar correctamente una secuencia de operaciones.

Interés por conocer más de cerca los problemas medioambientales que el consumo masivo de madera causa al planeta.

Hardware y software.

Placa base, memoria RAM, microprocesador, fuente de alimentación, sistema de almacenamiento (disco duro, CD-ROM, CD-R, CD-RW, DVD-ROM, disquete, etc.).

Periféricos: ratón, teclado, monitor, altavoces, impresora, escáner, tarjeta de red, módem, etc.

Controladores o *drivers*.

Dispositivos para digitalizar imágenes.

Dispositivos para imprimir imágenes.

Identificar los principales elementos internos de un ordenador.

Identificar en el entorno los diferentes periféricos que se emplean para introducir y obtener datos de un ordenador.

- **CRITERIOS DE EVALUACIÓN:**

Conocer y comprender el concepto de tecnología, así como las principales características que debe reunir un objeto tecnológico.

Conocer y ser capaces de llevar a la práctica las cuatro fases del proceso de creación de un objeto tecnológico.

Identificar los avances tecnológicos que más han cambiado nuestra vida a lo largo de la historia

Adquirir, mediante la práctica, habilidad y destreza en el manejo de los distintos instrumentos de dibujo.

Dibujar, a lápiz y a mano alzada, las piezas o partes de un objeto sencillo, aplicando normas y convenciones elementales de representación.

Expresar y comunicar ideas utilizando la simbología y el vocabulario adecuados.

Desarrollar la concepción espacial de los objetos, así como la necesidad de representarlos tridimensionalmente, con el fin de plantear cualquier solución técnica.

Clasificar una serie de materiales de uso común.

Conocer y diferenciar las propiedades más importantes de los materiales.

Valorar la recogida selectiva de los materiales.

Conocer las propiedades básicas de la madera y cómo seleccionar sus distintos tipos en función de la aplicación que se le va a dar.

Conocer el manejo de las herramientas y las técnicas de unión y acabado de la madera.

Diferenciar hardware y software.

Clasificar distintos periféricos según sean de entrada, de salida o de entrada/salida.

Señalar las características principales de la memoria RAM, los microprocesadores y los dispositivos de almacenamiento.

Describir el uso de otros periféricos, sin entrar en detalles de sus características: módem, teclado, ratón, impresoras, etc.

Identificar los componentes fundamentales del ordenador y sus periféricos.

Emplear el ordenador como herramienta de trabajo, con el objeto de procesar textos y manejar información de diversos soportes.

CARACTERÍSTICAS DE LA PRUEBA

El examen constará de diez preguntas, con las que se abarcarán todos los temas tratados durante el curso, no olvidad traer lápiz y goma para las preguntas relacionadas con dibujo.

CRITERIOS ESPECÍFICOS DE CALIFICACIÓN

- Cada pregunta valdrá 1 punto.