

PRUEBA DE INFORMÁTICA 4º ESO DE SEPTIEMBRE

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Instalar y configurar aplicaciones y emplear técnicas que permitan asegurar sistemas informáticos.
2. Conectar dispositivos para intercambiar información y datos, mediante diferentes sistemas de transmisión.
3. Elaborar, almacenar, recuperar y transmitir documentos en soporte electrónico que incorporen información textual y gráfica, con una presentación, estilo y calidad adecuados.
4. Crear aplicaciones informáticas sencillas que resuelvan problemas en el entorno de la ofimática.
5. Capturar, editar y, en su caso, montar imágenes, sonido y secuencias de vídeo con audio.
6. Diseñar y elaborar presentaciones.
7. Desarrollar y publicar contenidos para la red aplicando estándares de diseño
8. Participar en redes sociales virtuales como emisores y receptores de información, salvaguardando la intimidad, la confidencialidad y la seguridad personal.
9. Hacer uso de los recursos en la Red para disponer en cualquier equipo de un entorno de trabajo personal con acceso a los archivos propios.
10. Identificar los modelos de distribución de software y contenidos, y adoptar actitudes coherentes con estos.
11. Analizar la información disponible para aprender por sí mismo la utilización de una herramienta o entorno informático.

CARÁCTERÍSTICAS DE LA PRUEBA

La prueba tendrá una duración de 1 h y 15 m, será tipo test similar a las realizadas en clase incluyendo preguntas sobre:

Word.

PowerPoint (diseño visual y animaciones).

Excel (fórmulas, uso de funciones).

Access (tablas, relaciones, consultas).

Nero Wave Editor y MovieMaker.

Visual Basic (estructuras de programación ramificaciones y bucles).

Flash (Elementos, capas, símbolos etc, gráficos vectoriales) .

Action script.

Html (hojas de estilo en cascada).

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Todas las preguntas contestadas tendrán el mismo valor.

Las no contestadas, no sumarán ni restarán nota.

Las erróneas restarán 0.20 puntos.